

Turnierbestimmungen Halle Aktive Ludwigsburger Stadtpokal

1. Das Turnier wird nach den Bestimmungen des WFV ausgetragen
2. Sämtliche Spieler sind in der Spielerkarte einzutragen. Diese ist mit den Spielerpässen und dem Startgeld vor Beginn des Turniers bzw. eine halbe Stunde vor dem jeweilig ersten Spiel bei der Turnierleitung abzugeben.
3. Pro Mannschaft können 10 Spieler eingetragen werden. Auf dem Spielfeld dürfen gleichzeitig vier Feldspieler und ein Torwart sein. Das Ein- und Auswechseln von Spielern ist beliebig oft gestattet und muss an der Mittellinie erfolgen.
4. Es darf nur in Turnschuhen mit heller Sohle gespielt werden. Bei Farbgleichheit der Trikots muss die auf dem Spielplan zuerst genannte Mannschaft das Trikot wechseln bzw. Überziehleibchen benutzen.
5. Die Spieldauer beträgt 1 x 14 Minuten. Die Zeitnahme erfolgt durch die Turnierleitung.
6. Die Abseitsregel ist aufgehoben. Freistöße werden nur indirekt ausgeführt, dabei ist ein Mindestabstand von 3 Metern einzuhalten. Toraus, Seitenaus, Ball berührt die Deckenkonstruktion bitte Durchführungsbestimmungen des WFV beachten. Rückpassregel ist **nicht** aufgehoben! **Jegliches grätschen ist untersagt!** Das Strafstoßschießen (9m) wird nach den Bestimmungen des WFV durchgeführt.
7. Das Turnier wird nach dem Punktesystem ausgetragen. Bei Punktgleichheit entscheidet die Tordifferenz. Ist diese gleich zählen die mehr erzielten Tore. Ist auch das gleich, kommt es zum Strafstoßschießen. Kommen hierfür mehr als 2 Mannschaften in Frage, so entscheidet das Los, in welcher Reihenfolge die Mannschaften gegeneinander antreten.
8. Eine Verlängerung gibt es nur im Endspiel. Diese beträgt 1 x 4 Minuten. Bleibt auch diese ohne Entscheidung, so wird der Sieger durch Strafstoßschießen ermittelt.
9. Wenn eine Mannschaft ein Spiel abbricht oder einen Spielabbruch verursacht, so wird ihr das Spiel mit 0:1 als verloren gewertet. Dasselbe gilt bei schuldhaftem Nichtantreten. Ist bei einem Spielabbruch die Tordifferenz günstiger als 1:0, so ist die Wertung entsprechend dem Stand beim Abbruch gültig. Mannschaften die einen Spielabbruch verschulden, werden automatisch vom Turnier ausgeschlossen. (Bitte auch die protokollarisch festgelegten internen Bestimmungen beachten)!
10. Der Veranstalter haftet nicht für abhanden gekommene Gegenstände!
11. Durch die Teilnahme am Turnier werden die Bestimmungen anerkannt.